Вопросы к зачету

Направление подготовки: Психолого-педагогическое образование.

Дисциплина: Информационные сети и базы данных по психологии и педагогике.

Группа: ЗБППО-0220.

- 1. Поколения ЭВМ и их особенности. Современный этап развития вычислительной техники.
 - 2. Арифметические и логические основы функционирования ЭВМ.
- 3. Физические основы вычислительных процессов. Электронная лампа. Полупроводниковый транзистор.
- 4. Понятие архитектуры ЭВМ. Архитектура фон Неймана, общие принципы построения ЭВМ.
- 5. Системные устройства ЭВМ. Центральный процессор. Оперативная память. Системная шина.
 - 6. Запоминающие устройства ЭВМ.
 - 7. Ввод-вывод в ЭВМ. Периферийные устройства ЭВМ.
- 8. Классификация средств вычислительной техники. Супер-ЭВМ, мини-ЭВМ, микро-ЭВМ (ПЭВМ).
 - 9. Основы программного управления ЭВМ.
 - 10. Структура программного обеспечения ЭВМ.
- 11. Понятие вычислительной сети. Компоненты сетей. Основная задача сетевого взаимодействия.
- 12. Классификации вычислительных сетей. Коммутация в сетях. Понятие топологии.
- 13. Многоуровневые модели сетевого взаимодействия. Понятие сетевого протокола и протокольного стека. Модель OSI. Модель TCP/IP.
 - 14. Понятие сетевой архитектуры. Функции сетевого интерфейса.
 - 15. Методы доступа.
 - 16. Кодирование сигналов.
- 17. Поколения ЭВМ и их особенности. Современный этап развития вычислительной техники.
 - 18. Арифметические и логические основы функционирования ЭВМ.
- 19. Физические основы вычислительных процессов. Электронная лампа. Полупроводниковый транзистор.
- 20. Понятие архитектуры ЭВМ. Архитектура фон Неймана, общие принципы построения ЭВМ.
- 21. Системные устройства ЭВМ. Центральный процессор. Оперативная память. Системная шина.
 - 22. Запоминающие устройства ЭВМ.
 - 23. Ввод-вывод в ЭВМ. Периферийные устройства ЭВМ.
- 24. Классификация средств вычислительной техники. Супер-ЭВМ, мини-ЭВМ, микро-ЭВМ (ПЭВМ).
 - 25. Основы программного управления ЭВМ.
 - 26. Структура программного обеспечения ЭВМ.

- 27. Понятие автоматизированной системы, автоматизированного банка данных (АБД). Состав и роли пользователей, требования к АБД.
 - 28. Определение, состав АБД. Архитектура трехуровнего банка.
- 29. Логическая структура данных и операции над данными в иерархической модели.
- 30. Логическая структура данных и операции с сетевой (CODASYL) модели данных.
- 31. Реляционная модель данных. Понятие домена, отношения, атрибута и кортежа. Схема РБД. Свойства и ограничения в таблицах. Ключи отношений, ссылочная целостность данных и способы ее реализации.
- 32. Реляционная модель данных. Язык запросов, основанный на реляционной алгебре, примеры запросов.
- 33. Реляционная модель данных. Язык запросов, основанный на реляционном исчислении.
- 34. Проектирование структуры реляционной базы данных на основе нормализации. Постановка задачи. Декомпозиция с сохранением информации.
- 35. Понятие функциональной зависимости. Правила вывода для функциональных зависимостей.
- 36. Понятие минимального покрытия для множества функциональных зависимостей. Правила Армстронга для функциональных зависимостей.
- 37. Минимизация набора функциональных зависимостей графическим методом.
- 38. Декомпозиция схемы отношения с сохранением функциональных зависимостей. Первая и вторая нормальные формы отношения.
- 39. Третья нормальная форма отношения. Метод приведения схемы отношения в третью нормальную форму.
- 40. Нормальная форма Бойса-Кодда. Многозначные зависимости атрибутов. Четвертая нормальная форма.
 - 41. Типовая организация современной реляционной СУБД.
- 42. Структурный язык запросов SQL. Поиск, сортировка, включение и удаление данных. Назначение использование индексов.
 - 43. Назначение и общая структура оператора Select.
- 44. Список вывода и типы соединений строк табличных источников оператора Select.
- 45. Варианты записи условий в критерии отбора строк оператора Select.
 - 46. Группировка и сортировка результата в операторе Select.
 - 47. Объединение результатов запросов оператором UNION.
 - 48. Назначение и структура оператора Insert.
 - 49. Оператор Update Назначение и структура.
 - 50. Оператор Delete Назначение и структура.